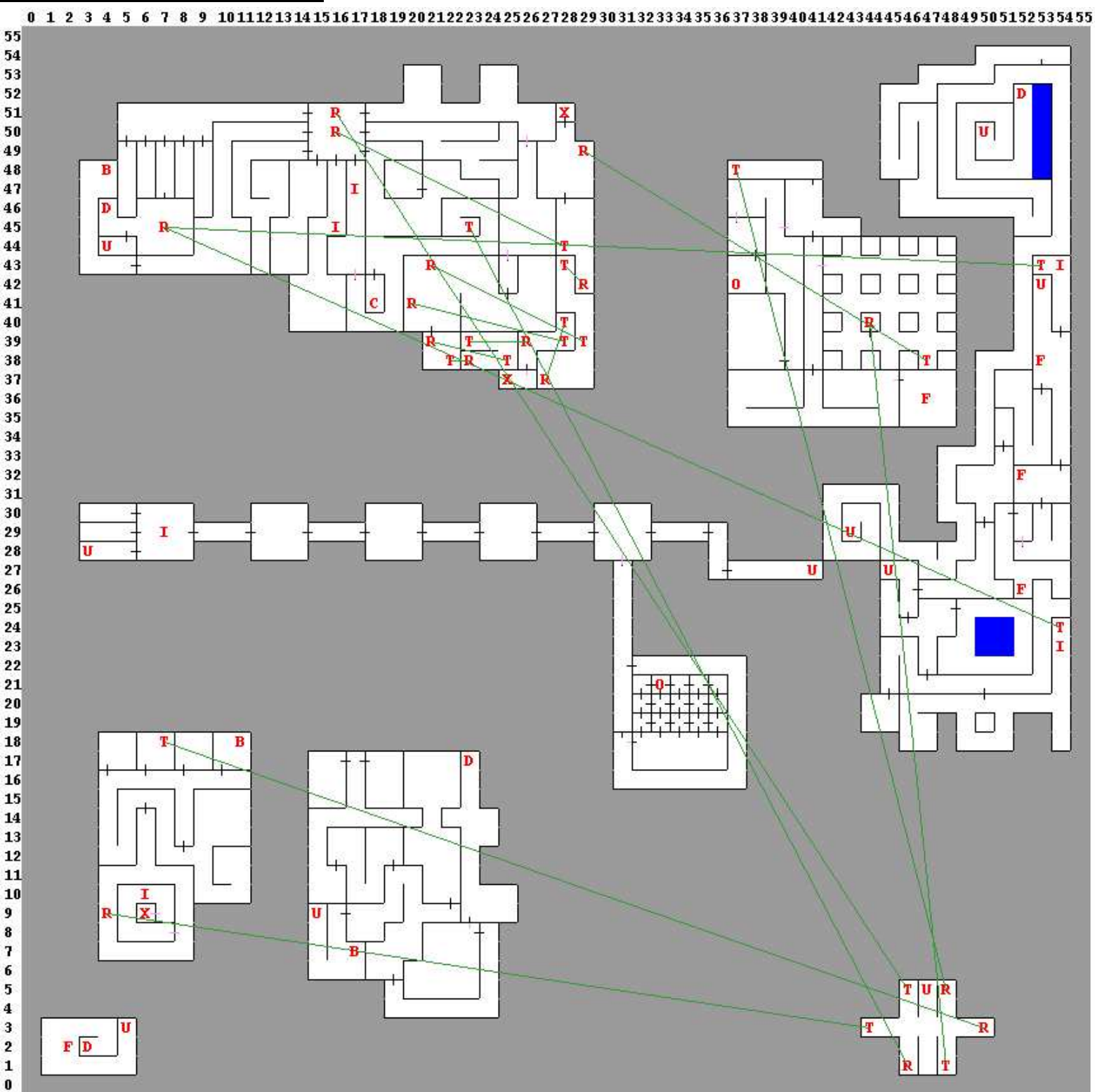


Katakomben Ebene 6



Legende:

G - Gilde
H - Hotel
E - Bahnhof
F - Falle
C - spez. Charakter

K - Kapelle
+ - Beicht-Kapelle
D - Treppe runter
O - Fundort
X - allg. Info

M - Bank
L - Laden
U - Treppe hoch
T - Teleporter
I - Info

P - Taverne
S - Schmiede
B - Brunnen
R - Receiver

U **47/5**

T **48/1**

R **44/40**

U **4/44**
Treppe hoch

T **44/3**
Teleporter

R **4/9**
Receiver

T **46/5**
Teleporter

R **16/51**
Receiver

U **5/3**
Treppe hoch

D **3/2**
Treppe runter

F **2/2**
ACHTUNG!
Falle

T **7/18**
Teleporter

R **50/3**
Receiver

B **11/18**
Brunnen
Regeneration

X **6/9**
allg. Info
Schalter
Schaltet die Teleporter bei 22/38, 25/38, 23/39,
28/39, 28/40, 29/39 und 28/43 sowie 28/44 ein und aus.

I **6/10**
Info
Hier läuft ein ganz mieser Magier rum.

U **15/9**
Treppe hoch

B **17/7**
Brunnen
Regeneration

D **23/17**
Treppe runter

O **33/21**
Fundort von
Crim Ptsch

I **7/29**
Info
Du siehst einen blauen Kristall an der Wand!

U **3/28**
Treppe hoch

U **41/27**
Treppe hoch

U **43/29**

Treppe hoch

U 45/27
Treppe hoch

T 54/24
Teleporter

R 7/45
Receiver

F 52/26
ACHTUNG!
Falle

F 52/32
ACHTUNG!
Falle

F 47/36
ACHTUNG!
Falle

F 53/38
ACHTUNG!
Falle

U 53/42
Treppe hoch

T 53/43
Teleporter
zur Fluchttreppe

R 7/45
Receiver

U 50/50
Treppe hoch

D 52/52
Treppe runter

T 23/45
Teleporter

R 46/1
Receiver

T 37/48
Teleporter

R 48/5
Receiver

T 47/38
Teleporter
Erst muß der Schalter bei 25 O / 37 N betätigt werden.

R 29/49
Receiver

O 37/42
Fundort von
Engelsstab

X 28/51
allg. Info
Altar von Alarian

B 4/48
Brunnen
belebt Tote

D 4/46
Treppe runter

C 18/41
spez. Character

Chamina

T 22/38
Teleporter

R 23/38
Receiver

T 25/38
Teleporter

R 21/39
Receiver

T 23/39
Teleporter

R 26/39
Receiver

T 28/39
Teleporter

R 20/41
Receiver

T 28/40
Teleporter

R 27/37
Receiver

T 29/39
Teleporter

R 21/43
Receiver

T 28/43
Teleporter

R 29/42
Receiver

T 28/44
Teleporter

R 16/50
Receiver

I 17/47
Info
Chamina wird erzeugt.

51/6

50/19

37/8

I 16/45
Info: Du solltest Dich umdrehen und fliehen!

X 25/37
allg. Info
Schimmernder Schalter, aktiviert den Teleporter bei 47/38

I 54/23
Info: Schneller Ausgang

I 54/43
Info: Schneller Ausgang

17/49

55/35

